

BOULE

Sällskapet CCVII

ALLMÄNNA REGLER

§1 Boule är en sport där CCVII spelar singel:

- en spelare mot en (singel).

I singel har varje spelare tre klot. Varje annan speltyp är förbjuden.

§2

2a) Boule spelas med klot godkända av FIPJP. Följande normer gäller:

- a) Kloten skall vara av metall.
- b) Klotens diameter skall vara mellan 7,05 cm (min) och 8,00 cm (max).
- c) Klotens vikt skall vara mellan 650 g (min) och 800 g (max).
Fabrikanternas märke och viktangivelse skall vara inpräglade och alltid läsbara.
- d) Kloten får varken vara blytyngda eller sandtyngda och allmänt inte vara preparerade alls efter tillverkningen hos en av FIPJP godkänd fabrikant. Emellertid får spelarens namn eller initialer vara ingraverade.

[Svensk anpassning](#)

2b) Spelare som syndar mot det som sagts i d) blir omedelbart diskvalificerad.

Om ett klot som varken är förfalskat eller preparerat, men ändå ej reglementsenligt enligt a), b) eller c), påträffas måste det bytas ut det. Spelaren kan byta ut hela setet. Anmärkningar angående dessa punkter skall göras endast före en matchs början. Det ligger i spelarnas intresse att försäkra sig om att deras och motståndarnas klot svarar mot de angivna normerna. Protest angående punkt d) kan tas emot under pågående match. Från och med den tredje omgången gäller att om någon anklagar en motståndare för att ha felaktiga klot - och detta ej stämmer - bestraffas den anklagande spelaren med tre (3) poäng, som adderas till motståndarens tagna poäng.

Om ett klot har öppnats är den protesterande ansvarig. Är kloten justa måste han ersätta dem, men i inget fall kan han dömas att betala några skadestånd. Domaren och tävlingskommittén kan när som helst kontrollera en eller flera spelares klot.

2c) Målkulor (lillar) är uteslutande av trä. Diametern måste vara mellan 25 mm (min) och 35 mm (max). Målade målkulor, oavsett färg, är tillåtna om färgen medger bättre sikt.

§ 3 Innan en tävling påbörjas skall alla spelare, om så anmodas, ha uppvisat sina licenser. Licensen måste vara utformad enligt Förbundets interna administrativa regler och vara försedd med ett stämplat fotografi av innehavaren, samt dennes underskrift.

[Svensk anpassning](#)

§4 Det är förbjudet för en spelare att byta klot eller lille under en match, utom i följande fall:

- a) De kan ej återfinnas. Tiden för sökning är begränsad till fem (5) minuter.
 - b) De går sönder. I detta fall räknas den största biten vid mätning och/eller poängberäkning. Om det finns fler klot att spela, ersätts den största delen av den - efter eventuell mätning - av ett klot med en diameter så nära det trasiga klotets/lillens som möjligt. Vid nästa spelomgång får spelaren byta till ett nytt set.
-

SPEL

§5 Boulesporten spelas på allt slags underlag. Emellertid kan tävlingsarrangören eller domaren hänvisa spelarna att mötas på en markerad bana. I detta fall måste banan vara minst 4 meter bred och 15 meter lång för nationella mästerskap eller internationella tävlingar. För andra tävlingar kan respektive förbund ge dispens angående dessa mått, dock utan att gå under 12 x 3 meter.

Matcherna spelas till det antal poäng som CCVII beslutar.

§6 Spelarna måste lotta om vilken spelare som skall välja spelbana - i de fall spelbana inte anvisats av tävlingsledningen - och kasta lillen först. Den som vunnit lottningen väljer utgångspunkt och gör en ring så att spelarens fötter får plats i den. Emellertid kan inte ringen vara mindre än 35 cm eller större än 50 cm i diameter. Ringen måste ritas minst en meter från hinder eller gräns till förbjudet område, och när det gäller fria spelytor minst två meter från andra ringar.

Fötterna måste vara innanför ringen helt och hållet. Man får inte gå ur och inte heller lämna marken helt förrän det kastade klotet har landat på marken (se [§24](#)). Ingen annan kroppsdel får vidröra marken utanför ringen.

Svensk anpassning

§7 För att en utkastad lille skall vara giltig måste:

1) avståndet mellan lillen och ringens närmaste kant vara (*):

- 6 m minimum och 10 m maximum för SENIORER

2) utkastringen vara minst en (1) meter från hinder och från gränsen till förbjudet område.

3) lillen vara minst en (1) meter från hinder och från närmaste gräns till förbjudet område.

4) lillen vara synlig för spelare vars fötter vidrör ringens innersta streck och vars kropp är helt upprätt. Vid eventuell protest gäller domarens utslag utan diskussion.

Nästa utkast görs från en ring ritad kring den punkt där lillen befann sig i slutet av föregående omgång. Utom i följande fall:

- om ringen skulle vara mindre än en (1) meter från hinder eller från gräns till förbjudet område.
- om utkast av lillen inte kan göras inom fastställt avstånd.

I första fallet ritar spelaren en ring en (1) meter från hindret eller gränsen till förbjudet område. I det andra fallet kan spelaren backa, i föregående omgångs spelriktning, ända tills han har möjlighet att kasta lillen till det maximalt tillåtna kastavståndet, men inte längre. Denna möjlighet erbjuds endast om lillen inte kan kastas i någon riktning till det maximala avståndet. Om lillen ej hamnat reglementsmässigt efter tre försök, överlämnas den till motspelaren som också förfogar över tre försök, och som kan backa ringen enligt de ovan beskrivna villkoren. I detta fall kan man inte ändra ringens läge om detta lag inte lyckas med sina tre kast. I vilket fall behåller spelaren som har förlorat lillen efter tre kast rätten att kasta första klotet.

§8 Om lillen vid utkastet stoppas av en domare, en spelare, en åskådare, ett djur eller föremål i rörelse, är utkastet ogiltigt och måste göras om utan att kastet räknas bland de tre som spelaren har rätt till. Om, efter lillens utkast, ett första klot spelas, äger motståndaren fortfarande rätt att bestrida dess regelmässiga läge. Om invändningen visar sig vara riktig kastas lillen om och klotet spelas om. Om däremot motståndaren också har spelat ett klot är lillen giltig och ingen protest kan läggas angående lillens läge.

För att kasta få om lillen måste endera båda lagen ansett utkastet vara ogiltigt, eller domaren så beslutat. Det är då omöjligt att gå tillbaka till föregående utkast. Om en spelare handlar annorlunda förlorar den rätten att kasta lillen.

§9 Lillen är död i följande sex fall:

- 1) om den efter att ha kastats ej befinner sig inom de gränser som beskrivits i [§7](#).
- 2) om den under spel förflyttas till förbjudet område, även om den kommer tillbaka till tillåtet område. Lille som ligger på gränsen till förbjudet område är spelbar. Den är död endast när den helt har passerat gränsen till förbjudet område eller dödlinje, det vill säga när den helt befinner sig bortanför denna gräns. Vattenpöl där lillen flyter fritt räknas som förbjudet område.
- 3) då den förflyttade lillen, trots att den befinner sig i tillåtet område, inte är synlig från ringen enligt §7. Lille skyddad av klot räknas dock inte som död. Domare får tillfälligtvis ta bort ett klot för att förvissa sig om huruvida lillen är synlig eller ej.
- 4) om den under spelets gång förflyttas längre än 20 meter eller mindre än tre (3) meter från utkastringen.
- 5) om den under spelets gång förflyttas och ej kan hittas. Tiden för eftersökning är begränsad till fem (5) minuter.
- 6) när ett förbjudet område finns mellan lillen och utkastringen.

§10 Det är absolut förbjudet att ta bort, flytta, trampa på eller sopa bort eventuella hinder som finns på banan. Dock får spelaren som skall kasta lillen känna på nedslagsplatsen med något av sina klot genom att slå på marken högst tre gånger. Dessutom får spelaren eller någon av hans medspelare plana ut eventuellt hål som närmast föregående klot gjort.

Om ovanstående punkter inte beaktas riskerar spelaren följande straff:

- 1) varning.
- 2) annullering av det spelade klotet eller klot på väg att spelas.
- 3) diskvalificering.

§11 Om lillen plötsligt är skyddad av ett löv eller av en pappersbit skall dessa föremål avlägsnas. Skulle den liggande lillen flytta sig på grund av blåst eller markens lutning eller dylikt skall den placeras tillbaka på sin ursprungliga plats, under förutsättning att den var markerad. Så är också fallet om lillen av misstag flyttas av domare, en spelare, en åskådare, ett klot eller en lille från ett annat spel, ett djur eller något föremål i rörelse. För att undvika tvist bör spelarna markera lillen. Ingen protest kan godtas angående icke markerat klot eller lille. Lille i vattenpöl är spelbar om den inte flyter ([se §9](#)).

§12 Om lillen förflyttas till en annan spelbana är den spelbar med reservation för de i §9 beskrivna punkterna. Spelare som spelar mot denna lille skall vänta, om så behövs, tills de andra spelarna avslutat sin påbörjade omgång för att avsluta sin egen omgång. Spelare berörda av denna paragraf måste ge prov på tålamod och sportslighet.

§13 Om lillen går död uppstår tre fall:

- a) båda spelarna har klot kvar. Omgången är oavgjord.
- b) endast en spelare har klot kvar. Denna spelare får lika många poäng som de har klot kvar att spela.
- c) ingen spelare har klot kvar. Omgången är oavgjord.

Den lille anses död som inte kunnat återfinnas fem (5) minuter efter det att den förlorats.

§14

- 1) Om en träffad lille stoppas av åskådare eller en domare bibehåller den sin stopposition.
- 2) Om en träffad lille stoppas av en spelare kan hans motståndare välja mellan att
 - a) låta lillen ligga på sin nuvarande plats.
 - b) lägga lillen på sin ursprungliga plats.
 - c) lägga lillen i en förlängning av en linje från

ursprungsplatsen till den nuvarande platsen, men inom tillåtet område och på så sätt att omgången kan fortsättas.

Punkterna b) och c) kan efterföljas endast om lillens plats tidigare markerats. Om så inte är fallet, skall lillen ligga kvar på sin nuvarande plats.

§15 Om en lille under spelets gång har förflyttats utanför den anvisade banan, skall den i följande omgång kastas från den plats den hade innan den blev förflyttad under förutsättning att ([§7](#)):

- a) utkastringen kan ritas en meter från hinder eller från gränsen till förbjudet område.
 - b) utkast av lille kan göras på regelmässigt avstånd.
-

KLOTEN

§16 Första klotet kastas av en spelaren som vunnit lottningen om lillen eller senaste omgången. Spelaren får varken använda något föremål eller dra ett streck på marken för att markera nedslagsplatsen. När han spelar sitt sista klot får han inte ha ett extra klot i andra handen. Det är förbjudet att fukta klot eller lille. Om det först spelade klotet rullar in på förbjudet område, är det motståndarens tur att spela och detta växelvis så länge som det inte finns några klot inom tillåtet område. Om, efter ett skott eller lägg, inga klot finns kvar inom tillåtet område, skall man använda bestämmelserna i [§29](#) angående klot som ligger på samma avstånd från lillen.

§17 Under den föreskrivna tid en spelare behöver för att kasta sitt klot måste såväl åskådare som spelare iakttaga tystnad. Motståndarna får varken gå, gestikulera eller göra någonting som kan störa spelaren. Motståndaren skall befinna sig bortanför lillen eller bakom spelaren och i båda fallen på sidan om och minst två (2) meter från den ena eller den andra. Brott mot dessa regler kan leda till diskvalificering från tävlingen om varning dessförinnan inte hör sammats.

§18 Ett kastat klot får inte kastas om. Emellertid måste man kasta om alla klot vars bana mellan ringen och lillen ofrivilligt blir avslutad eller ändrad på grund av krock med klot från annan bana, med djur eller med alla slags föremål i rörelse (boll etc), likaså i fallet beskrivet i [§8](#), andra stycket.

Ingen får, i försökssyfte, kasta sitt klot i spelet. När arrangörerna har ritat spelbanor, måste lillen kastas i den till varje lag anvisade banan. Under en omgång är de klot och lillar som går utanför de ritade banorna godkända (utom i [§9](#) och 19:s bestämmelse). Till följande omgång måste spelaren fortsätta på den till dem anvisade spelplanen. När spelterrängen är begränsad av staket, måste staketet finnas utanför dödlinjen och minst 0,30 m från den. Dödlinjen skall omge spelbanorna på ett maximalt avstånd av fyra (4) meter. Dessa bestämmelser gäller naturligtvis även finalbanorna.

§19 Ett klot är dött så fort det passerar förbjudet område. Ett klot på gränsen till tillåtet område är godkänt. Det är dött enbart efter att i sin helhet ha passerat gränsen till förbjudet område eller dödlinje, det vill säga när det befinner sig helt bortanför denna gräns. Om klotet kommer tillbaka in på tillåtet område, vare sig på grund av terrängens lutning eller för att det studsar mot rörligt eller orörligt hinder, skall klotet omedelbart tas bort och allt det vidrört efter sin vandring i förbjudet område återläggas på sin plats. Ett dött klot måste omedelbart tas bort från banan. Om så ej sker anses det godkänt så fort ett annat klot har spelats.

§20

Spelat klot, stoppat av åskådare eller domare, bibehåller sin stopposition.

Spelat klot, stoppat av motståndare, kan efter spelarens behag antingen spelas om eller lämnas vid stopposition.

Om ett tidigare spelat klot, efter att ha blivit skjutet eller träffat, är stoppat av en spelare, kan motståndaren till den syndande spelaren:

- a) lämna det vid stopposition.
- b) lägga det i en förlängning av en linje från det träffade föremålets (klot eller lille) ursprungliga plats till klotets stopposition, dock inom tillåtet område och endast under förutsättning att föremålets tidigare plats varit märkt.

Spelare som avsiktligt stoppar ett klot diskvalificeras omedelbart.

§21 Så fort lillen är kastad disponerar spelaren en tid av maximum en (1) minut för att kasta sitt klot. Denna tidsfrist löper från det att lillen eller spelat klot har stannat eller, om en mätning behöver göras, så fort detta är gjort.

Dessa bestämmelser gäller också för utkastet av lillen efter varje ny omgång. Spelare som inte respekterar detta riskerar straff enligt [§10](#).

§22 Skulle ett liggande klot förflytta sig på grund av blåst eller på grund av banans lutning etc skall det läggas tillbaka på sin ursprungliga plats. Så är också fallet om klot av misstag flyttas av en spelare, en domare, en åskådare, ett djur eller något föremål i rörelse. För att undvika tvist bör spelarna markera kloten och lillen. Ingen protest angående omarkerade klot eller lille kan godtas och domaren kan döma endast på grundval av klotens och lillens faktiska positioner i terrängen.

§23 Spelare som spelar en annans klot erhåller en varning; det spelade klotet gäller dock, men skall bytas ut. Om detta upprepas under en match ogiltigförklaras den felande spelarens klot och allt som klotet flyttat läggs tillbaka till ursprungsplatsen, eventuellt efter en mätning. Innan spelare spelar måste han rengöra sitt klot från eventuell lera eller annan avlagring. Den som ej efterföljer detta skall dömas enligt [§10](#).

Det är förbjudet för spelarna att plocka upp spelade klot förrän omgången är avslutad.

§24 Varje klot som inte kastats enligt reglerna är ogiltigt och allt det har flyttat läggs tillbaka på sin plats. Detsamma gäller för klot som kastats från en annan ring än varifrån lillen har kastats. Motståndaren har emellertid rätt att åberopa fördelsregel och förklara kastet giltigt. I det fallet är klotet godkänt och allt det har vidrört behåller sin nya position.

Spelaren som skall kasta lillen måste sudda ut alla tidigare utkastringar i närheten av den ring som ska användas.

POÄNG OCH MÄTNING

§25 Vid mätning får man, efter att ha markerat dem tillfälligt, flytta de klot och hinder som ligger mellan lillen och klot som skall mätas. Efter mätningen skall de borttagna kloten och hindren läggas tillbaka. Om hindren inte kan flyttas, får poängmätning göras med hjälp av passare.

§26 Mätningen utförs av den som kastat sista klotet. Motståndarna äger dock alltid rätt att mäta efter denna spelare. Oavsett rangordningen på de klot som skall mätas och omgångens tidpunkt kan en domare tillfrågas och hans beslut är utan appell.

Mätning skall utföras med mätinstrument, som varje spelare ska ha ett exemplar av. Det är nämligen förbjudet att mäta med fötterna. Spelarna som inte följer dessa bestämmelser kan uteslutas ur tävlingen om de efter domares varning fortsätter att ignorera dem.

§27 Då en spelomgång är avslutad är varje borttaget klot ogiltigt om det inte markerats. Ingen protest angående detta kan godkännas.

§28 Poängen är förlorad för spelare som rubbat lillen eller något av de klot som måste mätas. Om domaren vid mätning rör eller flyttar lillen eller ett klot och om, efter ny mätning, poängen fortfarande tillfaller den spelare som ursprungligen dömdes som vinnande, dömer

han så rättvist han kan. Detsamma gäller om, efter ny mätning, poängen inte tillfaller den spelare som ursprungligen dömdes som vinnande.

§29 När två klot, ett från vardera spelare, ligger på samma avstånd från lillen eller vidrör den är omgången oavgjord om det inte finns några klot kvar att spela, och lillen tillfaller den spelare som vunnit föregående omgång.

Om bara en spelare har klot kvar spelas dessa och spelaren får lika många poäng som antalet klot närmare lillen än motståndarens närmaste klot.

Om båda spelarna har klot kvar, skall den spelare som spelade det senaste klotet spela igen, därefter motståndaren och så vidare växelvis tills en av spelarna tar poäng. När en spelare blir ensam kvar med klot att spela gäller föregående stycke.

§30 Varje främmande föremål som fastnat på lillen eller på klot skall avlägsnas före mätning.

§31 För att kunna godkännas måste varje protest göras till domaren. Protest som lämnas efter det att en match är avslutad och resultatet känt kommer inte att beaktas. Varje spelare ansvarar för bevakning av motståndaren (licenser, klass, spelbana, klot etc).

DISCIPLIN

§32 Under lottningen och när den offentliggörs måste spelarna vara närvarande vid sekretariatet. En kvart efter det att lottningen offentliggjorts bestraffas den frånvarande spelaren med en poäng som krediteras motståndaren. Efter den första kvarten ökar straffet med en poäng för varje fem (5) minuters period.

Samma bestraffningssystem gäller under tävlingens gång efter varje lottning och efter varje avbrott orsakat av en eller annan anledning.

[Svensk anpassning](#)

§33 Vid regn måste påbörjad omgång avslutas, såvida domaren inte bestämmer annat. Domaren äger ensam rätt att stoppa en omgång på grund av force majeure. Om vissa matcher inte är avslutade då en ny fas i tävlingen inleds (2:a, 3:e match etc) kan domaren vidta dispositioner eller beslut som han anser nödvändiga för tävlingens gång. Ingen spelare får avlägsna sig från en match eller lämna tävlingsterrängen utan domarens tillåtelse. Har sådan inte givits, följer man bestämmelserna i [§32](#) och [§33](#).

§34 Alla överenskommelser angående priser och ersättningar är absolut förbjudna. Spelare som spelar final eller annan match och som betar sig osportsligt och nonchalant mot publik, ledare eller domare utesluts ur tävlingen. Denna uteslutning kan medföra att hittills uppnådda resultat inte ratificeras och även bestraffning enligt [§37](#) kan komma ifråga.

§35 Spelare som inte uppför sig korrekt eller, ännu värre, brukar våld mot ledare, domare, annan spelare eller åskådare riskerar följande bestraffningar, beroende på försummelsens grad:

- 1) uteslutning ur tävlingen
- 2) beslag eller restitution av ersättningar och priser

Besträffning 1) och 2) ges av domare

[Svensk anpassning](#)

§36 De domare som utsetts att leda tävlingarna skall se till att spelreglerna såväl som de administrativa reglerna åtföljs. De har befogenhet att ur tävlingen utesluta varje spelare.

Åskådare i form av CCVII Bröder eller avstängda spelare som på grund av sitt beteende kan vara upphov till incidenter på spelplanen skall av domaren förpassas. Senaten kallar då den/de skyldige(-a) spelaren(-na) för att bedöma vilka sanktioner som skall vidtagas.

§37 Fall som ej förutsetts i dessa regler skall underställas domaren.

En korrekt klädsel krävs av varje spelare (bar överkropp och bara fötter är inte tillåtna). Varje spelare som inte hörsammar dessa bestämmelser utesluts ur tävlingen efter domarens varning.

CCVII:s ANPASSNINGAR

§2 Slitna klot:

Man får spela med klot där fabrikantmärke och viktangivelse är bortslitna om de i övrigt är godkända.
